

АКЦИЯ «ЧАС КОДА -2016» в МБОУ «Угранская СШ»

Уже третий год подряд в начале декабря в нашей школе походит Акция «Час кода», направленная на повышение интереса молодежи к информационным технологиям. В этом учебном году данная акция прошла с 5 по 9 декабря.

Во 2 «Б» и 3 «Б» классах в рамках внеурочной деятельности руководителем кружка «Информатика в играх и задачах» Гуляевой Т.В. проведены специализированные уроки информатики «По следам любим сказок», на которых дети познакомились с азами программирования и получили возможность пройти первый уровень игрового тренажера «Художник».

Остальные уроки проводились учителем информатики и математики Гришиной Е.И.

В 5 классе «А», в котором нет предмета информатика, акция «Час кода» проведена на интегрированных уроках математики. Был дан тематический урок «Знакомство с языками программирования» с использованием материалов сайта Майкрософт (https://mva.microsoft.com/ru/training-courses/--12159?l=J8bzCmQIB_6804984382) и сайта www.часкода.рф. Также пятиклассники познакомились со вторым уровнем игрового тренажера. Второй уровень сложности рекомендован для учащихся 5-7 классов, где также используется механика «Художник». Этот уровень включает 9 заданий, каждое из которых предполагает построение более сложных геометрических фигур. Учащиеся, прошедшие эти задания, получили сертификаты участников.

В 7 - 9-х, 10 – 11 –х классах уроки информатики также носили интегрированный характер. В 7-8-х классах - тематические уроки «Код – универсальный язык будущего» с просмотром мотивационного ролика. Огромный интерес вызвало прохождение игрового тренажера в форме соревнования между сборными командами классов. Задача игрового тренажера — показать основные принципы программирования на практике в увлекательной форме, дать школьникам представление о том, как устроены компьютерные игры, какая логика и работа стоит за красивыми картинками.

В 9-11 классах в рамках Акции «Час кода» прошли уроки профориентации с целью профессионального самоопределения. Это одно из условий профессиональной самоидентификации, которое может быть выражено тезисом «Хочешь быть успешным, учись программировать будущее!». Прохождение третьего тура игрового тренажера имело форму соревнования между сборными командами классов. Учителем также проведен конкурс презентаций «Использование IT-технологий в моей будущей профессии».

Обучающиеся всех этих классов познакомились с азами программирования, попробовав свои силы в прохождении онлайн тренажеров. Практически все получили именные сертификаты.